|  |  |
| --- | --- |
| Тема | Задание |
| **3 класс** | |
| Запись алгоритмов с помощью условных блоков (либо символов). | пройти водное путешествие <https://studio.code.org/s/aquatic/stage/1/puzzle/1> |
| **4 класс** | |
| Выбор темы проекта | Выбрать тему для проекта, определить и записать цель, составить задачи.  Примечание: одной из задач должна быть разработка презентации проекта средствами MS PowerPoint. |
| **5 класс** | |
| Форматирование страницы | Учебник: <http://files.lbz.ru/authors/informatika/3/kpr5-bosova.pdf>  Стр. 126, работа №8 |
| **6 класс** | |
| Форматирование | Учебник:  <http://files.lbz.ru/authors/informatika/3/bosova-6-pr-10-14.pdf>  Стр. 184, работа №10, задание №1, №2. |
| **7 класс** | |
| Работа над итоговым проектом «Занимательная информатика» | Составить список занимательных задач по информатике (5 штук) |
| **8 класс** | |
| Программирование движения исполнителя Черепаха. | Изучить материалы:  <https://sites.google.com/site/fakultativinformatika/home/zanatie-1-znakomstvo-s-cerepahoj>  Выполнить задания №1-3. |
| **9 класс** | |
| База данных | <https://inf-oge.sdamgia.ru/test?theme=29>  №7,8 |

Связь по электронной почте: les220290@gmail.com